**全国大学生机器人大赛RoboMasters2017机器人对抗赛**  
**规则更新说明（V1.0）**

鉴于目前《全国大学生机器人大赛RoboMasters2017机器人对抗赛规则》正处于最后的研发论证阶段，尚有部分内容不宜提前发布。但为方便各参赛队伍尽早了解新赛季的规则方向，进而开展备赛的各项工作，组委会先行发布《更新说明V1.0》，对新赛季现已既定的规则内容进行解释说明。同时，新赛季规则主体将在《RoboMasters2016全国机器人大赛比赛规则V4.5》基础上进行更新完善。  
  
*1.   赛事信息*  
  
RM2017规则赛事部分更新如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **所属范围** | **2017年规则** | **更新说明** |
| 大赛名称 | “全国大学生机器人大赛 RoboMasters2017机器人对抗赛” | 大赛名称更新。 |
| 赛事安排 | 分区赛、踢馆赛、技术挑战赛、总决赛。 | “竞技赛”更名为“技术挑战赛”相应的规则及要求也进行更新。 |
| 备赛规划 | 1次线上测试。 | 新增线上测试环节。 |
| 1次研发进度报告。 | 减少研发进度报告提交次数。 |
| 比赛日程 | 分区赛执行时间预计2017年5月份； 总决赛执行时间预计2017年7月份。 | 比赛日程相较RM2016赛季整体提前。 |
| 参赛要求 | 同一所学校仅有一支参赛队拥有参赛资格。 | 同一所学校正式参赛的队伍数量限定为一支。 |
| 指导教师职责 | 增加：在参赛期间，指导教师须积极配合组委会的工作，做好队伍的领路人和监护人。 | 指导老师职责增加。 |
| 单项奖奖项设置 | 优秀指导教师获奖名额： 8名。 | 获奖名额增加。 |
| 优秀队长获奖名额：8名。 | 获奖名额增加。 |
| 优秀项目管理获奖名额： 8名。 | 获奖名额增加。 |
| 技术挑战赛奖项设置 | 更新技术挑战赛奖项设置。 | 详见《RM2017规则》。 |
| 比赛日安排 | 对竞赛核心流程及各比赛日的重要日程安排进行说明。 | 重新梳理了比赛日安排部分。 |
| 规则更新 | 综合RoboMasters2017赛季备赛及比赛期间实际发生的情况，组委会可能会从以下几个方向进行规则迭代： 1.      增加新的神符、机制； 2.      小幅调整规则中的平衡性参数（弹量、功率限制、违规判罚等）； 3.      修改通过非技术手段获得优势的规则点； 4.      在比赛期间，对造成比赛不平衡的行为追加判罚。 | 新增规则更新思路。 |
| 赛事答疑渠道 | RoboMasters 2017 官方参赛 QQ 群（仅队长、项目管理及指导老师可入）：234894285。 | 答疑渠道更新。 |

*2.   规则及机器人*  
  
**2.1获胜条件，以优先级排序：**  
1，对方基地摧毁，比赛立即结束，己方获得胜利；  
2，对方除基地外的机器人全部摧毁，比赛立即结束，己方获得胜利；  
3，比赛时间到基地剩余血量高获胜；  
4、如果基地血量相同，全队机器人剩余总血量高获胜。  
**2.2机器人及规则**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素** | **类型** | **功能** | **数量** | **备注** |
| 基地机器人 | 机器人 | 胜负关键，自动防御 | 1 | 红方参赛队伍可以使用WiFi8-10信道组网通讯，蓝方使用WiFi11-13信道组网通信 |
| 英雄机器人 | 战场核心主力，攻击防御强 | 1 |
| 工程机器人 | 工程机器人每队上场一台，不能安装任何发射机构。工程机器人可以布置障碍，辅助英雄登岛或者登岛取弹分发给其他机器人，以及维修（补充血量）英雄机器人和步兵机器人。但是工程机器人不得以任何形式阻挡对方机器人上下资源岛。 | 1 |
| 步兵机器人 | 灵活作战 | 3 |
| 空中机器人 | 空中力量 | 1 |
| 补给站 | 弹丸供给 | 1 |
| 启动区 | 战场 | 比赛开始前待命区域 | 2 |  |
| 基地区 | 基地机器人活动区域 | 2 |  |
| 资源岛 | 有大量混合弹丸高台 | 1 |  |
| 障碍库 | 存放障碍物的地方 | 2 | 在基地区 |
| 停机坪 | 飞机出发的地方，没有弹丸供给 | 2 |  |
| 停机立柱 | 飞机取高尔夫弹丸 | 4 |  |
| 公路 | 直通两个启动区的平路 | 2 |  |
| 障碍放置区 | 放置障碍物的地方 | 2 |  |
| 大符 | 机关 神符 | 视觉识别打击，攻击力增强 | 2 | 升级为新版，大符顶部显示随机数，大符九宫格图案变为随机变化数字，依次输入顶部显示随机数，成功后激活大符 |
| 加弹机构 | 定时给补给站发放弹丸 | 2 | 定时发放弹丸 |
| 障碍物 | 放置在障碍区，阻挡敌方进入 | 30 | 克制打完大符攻击基地 |
| 资源立柱 | 每方远端的停机立柱，飞机占领后全队每秒恢复一定血量 | 2 | 立柱四周有装甲，一定时间内击中补血停止 |
| 战损效果 | 基地顶部装甲受到攻击，底盘断电 |  |  |

**注：比赛规则以最新发布的比赛规则手册正式版为准。**

RoboMasters全国大学生机器人大赛组委会  
2016年9月30日